

REGULAMIN GMINNEGO KONKURSU PLASTYCZNEGO

„Dzieci bajki ilustrują” – III edycja

pod honorowym patronatem

Burmistrza Miasta i Gminy Skawina

Norberta Rzepisko

1. ORGANIZATORZY KONKURSU:

- Urząd Miasta i Gminy w Skawinie - Centrum Wspierania Rodziny
siedziba: ul. Ks. J. Popiełuszki 17, 32-050 Skawina
adres do korespondencji: ul. Rynek 1, 32-050 Skawina
tel. 12 276 01 27
www.cwr-skawina.pl
- Biblioteka Pedagogiczna w Skawinie ul. Mickiewicza 26, 32-050 Skawina
tel. 12 276 26 10
e-mail bibped@gmail.com
www.bibpedskawina.pl

2. CELE KONKURSU:

- edukacja publiczna w środowisku lokalnym w obszarze profilaktyki problemowej, zwłaszcza wśród dzieci i młodzieży,
- rozwijanie kreatywności i wrażliwości estetycznej i plastycznej dzieci i młodzieży,
- promocja działalności biblioteki i instytucji związanych z profilaktyką uzależnień w środowisku,
- zwiększenie zasobów literackich poprzez publikacje „bajek profilaktycznych”.

3. UCZESTNICY KONKURSU:

Uczestnikami konkursu mogą być uczniowie klas I-III szkoły podstawowej z terenu Miasta i Gminy Skawina.

4. WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA:

- Konkurs polega na zilustrowaniu bajek, które zostaną wybrane i przekazane dla placówki przez organizatorów. Bajki powstały w wyniku trzech edycji konkursu „Rodzinna Apteczka”. Zostaną one opublikowane i zilustrowane pracami uczniów klas I-III szkoły podstawowej, powstałymi w wyniku ogłoszonego konkursu.
- Szkoły chętne do udziału w konkursie zgłaszają chęć uczestnictwa w terminie do dnia **20 września 2022r. do Biblioteki Pedagogicznej w Skawinie.**
- W zależności od ilości placówek, które zgłoszą chęć uczestnictwa w konkursie szkoła otrzyma jedną, dwie lub maksymalnie trzy bajki spośród wybranych do publikacji wszystkich tekstów.
- Uczestnicy będą mieli do wykonania ilustracje do **wszystkich** otrzymanych bajek.

- Praca musi być zgodna z tematem bajki.
- Praca może być wykonana dowolną techniką **płaską** (akwarela, grafika, rysunek, kreda) w **formacie A4**.
- Praca powinna być wykonana indywidualnie.
- Prace należy oddać do dnia **14 października 2022r.** do Biblioteki Pedagogicznej.
- Na pracy winny znajdować się następujące dane :
 1. imię i nazwisko autora,
 2. klasa,
 3. nazwa szkoły,
 4. tytuł ilustrowanej bajki.
- Prace należy dostarczyć we wskazanym terminie w zaklejonej, opisanej kopercie wraz z wypełnionym formularzem zgłoszeniowym (w załączniku nr 1).
- Do pracy należy dołączyć załącznik Nr 2 do niniejszego regulaminu zawierający między innymi oświadczenie dotyczące zgody na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku.
- Możliwość udziału w konkursie uzależniona jest od wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych w celu organizacji konkursu oraz umieszczenia wizerunku autora w materiałach promocyjnych i na stronach www biblioteki i Urzędu Miasta i Gminy Skawina. Do udziału w konkursie nie dopuszcza się prac, które:
 - nie spełniają wymogów technicznych, określonych w niniejszym regulaminie
 - zostaną nadesłane po terminie
 - były publikowane
 - były nagradzane w innych konkursach.

5. KRYTERIA OCENY:

Jury, oceniając pracę weźmie pod uwagę :

- estetykę wykonania pracy,
- samodzielność wykonania,
- zgodność z treścią bajki,
- oryginalność pracy.

6. ZASADY NAGRADZANIA:

- Każdy uczestnik konkursu otrzyma dyplom uczestnictwa.
- Laureaci trzech pierwszych miejsc otrzymają nagrody rzeczowe.
- Praca nagrodzona pierwszym miejscem będzie opublikowana w tomiku bajek profilaktycznych wydanych przez Urząd Miasta i Gminy oraz Bibliotekę Pedagogiczną w Skawinie.

7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

- Prace konkursowe nie podlegają zwrotowi.
- Jury zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie w wyjątkowych przypadkach.
- Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do publikacji konkursowych prac bez gratyfikacji pieniężnych.
- Oceny prac dokona jury powołane przez organizatorów.
- Autorzy wyróżnionych prac wezmą udział w uroczystym podsumowaniu konkursu, o którym organizatorzy poinformują drogą mailową lub telefoniczną w późniejszym terminie.
- Nadesłanie prac jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

Serdecznie zapraszamy do uczestnictwa!